

 XBOX 360®

ROCKSTAR GAMES PRESENTA

# MAX PAYNE 3





# ÍNDICE

**TRASFONDO**02

**CONTROLES DEL JUEGO**04

**CONECTARSE A XBOX LIVE**05

**INTERFAZ**06

**USO DE ARMAS**08

**MULTIJUGADOR**10

**SOCIAL CLUB**15

**CONTENIDO DESCARGABLE Y  
MODO ARCADE**17





## **MAX PAYNE ERA UN JOVEN DETECTIVE DE LA POLICÍA DE NUEVA YORK**

Hasta que su vida se fue a pique una oscura noche cuando, al volver a casa, encontró a su bella esposa y a su hija muertas. Ambas habían sido brutalmente asesinadas por unos violentos yonquis, presas de la última droga de diseño que assolaba la ciudad: la valquiria.

En los años posteriores a este evento, mientras su frustración se convertía en rabia, Max pidió el traslado a la DEA y se convirtió en agente secreto para dedicarse a erradicar la amenaza de la valquiria. Finalmente, encontró una pista que lo ayudaría a desentrañar una conspiración que alcanzaba a los más

altos cargos del entramado industrial militar estadounidense, y los implicaba en la fabricación y en el tráfico de la valquiria. Fue así como Max descubrió la asombrosa verdad oculta tras el misterioso asesinato de su familia.

Vengarse de los individuos involucrados proporcionó cierta satisfacción a Max, pero no había nada que pudiera aplacar la sensación de pérdida.

Mientras la depresión iba sustituyendo lentamente a la rabia, Max volvió a la relativa tranquilidad del departamento de policía de Nueva York.





Años más tarde, cuando una investigación rutinaria volvió a poner en el candelero a algunas de las figuras clave de la conspiración de la valquiria, Max tuvo un atisbo de esperanza. La esperanza de una nueva vida. La esperanza de recuperar parte de lo que había perdido. Pero estas esperanzas terminaron por desvanecerse, de nuevo a causa de las oscuras y misteriosas fuerzas que buscan influir y manipular a los que nos gobiernan. Hasta que apareció un viejo amigo y, con él, la oportunidad de un nuevo comienzo...





# CONTROLES DEL JUEGO

LOS CONTROLES EXCLUSIVOS DE MULTIJUGADOR APARECEN EN AMARILLO.

GATILLO IZQUIERDO .....	APUNTAR SOBRE EL HOMBRO	B .....	RECARGAR/(MANTENER) SAQUEAR
BOTÓN SUPERIOR FRONTAL IZQUIERDO .....	(MANTENER) CAMBIAR ARMA/(PULSAR) GRANADA	A .....	TREPAR/SALTAR/(MANTENER) CORRER/(PULSAR DOS VECES) RODAR
GATILLO DERECHO .....	DISPARAR/CUERPO A CUERPO (AL ESTAR CERCA)	X .....	PONERSE A CUBIERTO/ABANDONAR COBERTURA
BOTÓN SUPERIOR FRONTAL DERECHO .....	SALTO CON DISPARO	MANDO DE DIRECCIÓN ARRIBA .....	USAR ANALGÉSICOS
STICK IZQUIERDO .....	MOVER	MANDO DE DIRECCIÓN ABAJO .....	GIRO RÁPIDO/SOLTAR ARMA
STICK DERECHO .....	CÁMARA	MANDO DE DIRECCIÓN IZQUIERDA .....	CÁMARA A LA IZQUIERDA
BOTÓN DE STICK IZQUIERDO .....	(PULSAR) AGACHARSE (MANTENER) CUERPO A TIERRA	MANDO DE DIRECCIÓN DERECHA .....	CÁMARA A LA DERECHA
BOTÓN DE STICK DERECHO .....	BULLET TIME®/ACTIVAR POTENCIADOR	BOTÓN BACK .....	ACCESORIOS DE ARMAS/MARCADOR
Y .....	RECOGER ARMA/INTERACTUAR/CUERPO A CUERPO/PROVOCAR	BOTÓN START .....	PAUSA

## **Xbox LIVE**

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

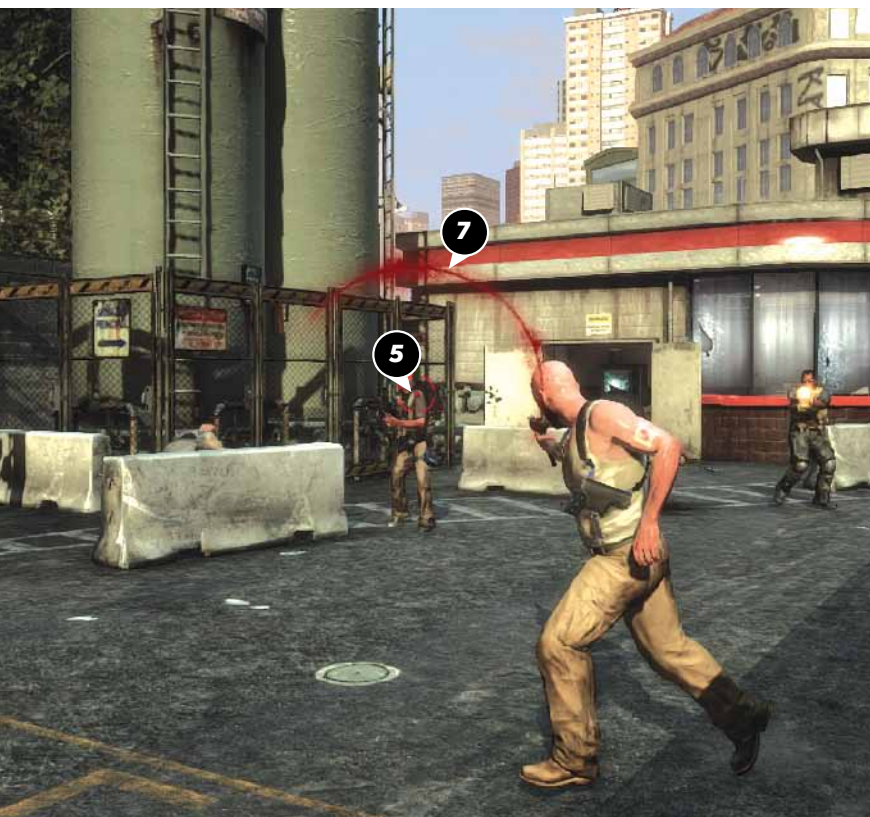
## **Conectando**

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## **Control Parental**

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).





### 1 INDICADOR DE SALUD

La silueta de Max muestra los analgésicos restantes. Al sufrir daño, la silueta se irá llenando de color rojo.

### 2 INDICADOR DE BULLET TIME®

Muestra la cantidad de Bullet Time® disponible.

Al consumir el Bullet Time®, el indicador irá bajando. Se rellenará al disparar a enemigos o cuando te estén atacando.

### 3 DIAL DE ARMAS

Para mostrar el dial de armas, mantén LB.

Usa el STICK DERECHO para elegir el arma que prefieras.

Suelta LB para cambiar de arma.

Si eliges la opción Doble arma, soltarás automáticamente el arma que estés usando a dos manos. Para soltar manualmente esta arma, pulsa abajo en el MANDO DE DIRECCIÓN mientras el dial de armas sea visible.

### 4 MUNICIÓN

Muestra la cantidad de munición disponible para el arma equipada.

### 5 MIRA

Muestra hacia dónde vas a disparar.

### 6 NOTIFICACIONES (Y PARA INTERACTUAR)

Cuando haya una interacción de contexto disponible, se mostrará el texto correspondiente.





# INTERFAZ DE USUARIO

## UN JUGADOR/MULTIJUGADOR



### 7 INDICADOR DE DAÑO

El indicador de daño muestra la dirección desde la que has sufrido daño.

En los niveles de dificultad superiores, el indicador de daño no se mostrará.

### 8 PUNTUACIÓN

Muestra tu puntuación a la izquierda del tiempo. La puntuación de tu rival se muestra a la derecha.

### 9 TIEMPO

Muestra el tiempo restante de la ronda actual.

### 10 MINIMAPA

El minimapa muestra tu posición actual y la de tus compañeros de equipo, así como iconos relacionados con objetos u objetivos importantes.

### 11 MENSAJES/ACTUALIZACIONES

Muestra mensajes, como bajas, muertes y objetivos, durante el transcurso de la partida.

### 12 ADRENALINA

El indicador de adrenalina se va llenando al disparar y acertar en tus enemigos, así como al saquear. Tiene 3 niveles que se corresponden con los del potenciador equipado.

## LA INTERFAZ DE MULTIJUGADOR APARECE EN AMARILLO





# SISTEMA DE DISPARO

## SALUD

Cuando Max sufre daños, puede tomar analgésicos para curarse. Podrás encontrar más analgésicos si exploras el entorno. No pierdas de vista el indicador de salud.

Si sufres una herida mortal y te queda un analgésico, tendrás unos segundos antes de morir para intentar eliminar al enemigo que te ha disparado. Si consigues matarlo, consumirás un analgésico y recuperarás un poco de salud que te permitirá seguir luchando.

En multijugador, la salud se regenerará lentamente al cabo de unos segundos. La velocidad de regeneración se verá afectada por el peso de la equipación y por algunos objetos. Los analgésicos son la forma más rápida de recuperar salud.

## BULLET TIME®

Al usar el Bullet Time®, el mundo que te rodea se ralentizará y te permitirá apuntar, moverte y disparar un poco más rápido, lo que te otorgará

cierta ventaja sobre tus enemigos.

El Bullet Time® no dura eternamente y puede agotarse. Podrás recuperarlo al conseguir bajas o cuando te estén atacando. Para ganar Bullet Time® extra, usa tiros a la cabeza, tiros en el cuerpo bien ubicados y encadena bajas.

## SALTO CON DISPARO

Usa Salto con disparo para conseguir bajas espectaculares en Bullet Time®. Puedes usar Salto con disparo como estrategia defensiva para apartarte rápidamente de un tiroteo. Para hacer un Salto con disparo en la dirección en la que hayas empezado a moverte, pulsa RB.

Tras un Salto con disparo, Max permanecerá cuerpo a tierra. Puedes seguir disparando en cualquier dirección con el STICK DERECHO y recargar mientras estás en el suelo.

Para ponerte de pie, mueve el STICK IZQUIERDO en la dirección en la que quieras moverte.



## CÁMARA DE ÚLTIMA BAJA

Una cámara cinematográfica mostrará automáticamente tu última baja para anunciarte que has despejado la zona.

Podrás ralentizar manualmente la cámara de última baja si mantienes el Botón A, o seguir disparando a tu enemigo si presionas el GATILLO DERECHO.

## CUERPO A CUERPO

En las distancias cortas, Max dispone de diversos ataques cuerpo a cuerpo para acabar brutalmente con sus enemigos. Si te quedas sin munición, usa los ataques cuerpo a cuerpo para desarmar a tus enemigos y robarles sus armas.

## COBERTURA

Las paredes, los vehículos, las cajas y otros objetos pueden servir como cobertura. Pulsa X cerca de un objeto para ponerte a cubierto tras él. Para abandonar la cobertura, pulsa X o mueve el STICK IZQUIERDO en dirección contraria a la cobertura. Algunas coberturas se degradan al sufrir daños. Si permaneces demasiado tiempo a cubierto, los

enemigos intentarán flanquearte y cambiarán de táctica para obligar a Max a salir de su escondite.

## PUNTERÍA

Max Payne 3 dispone de ajustes de control avanzados para apuntar. Puedes elegir distintas miras y configuraciones de control, y ajustar la velocidad de la cámara. También hay distintos tipos de puntería:

### AUTOMÁTICA

La mira se centrará rápidamente en los blancos más cercanos al presionar el GATILLO IZQUIERDO. La puntería automática es la que proporciona más ayuda al apuntar.

### SEMIAUTOMÁTICA

Tendrás que acercarte más a los blancos al apuntar para que la mira se centre.

### LIBRE

Desactiva la ayuda para poder apuntar con total libertad.

# MULTIJUGADOR

Los modos multijugador de Max Payne 3 son una nueva e innovadora forma de llevar la experiencia de Max Payne al territorio online. Además de gran variedad de modos competitivos y cooperativos, como Todos contra todos y Max-sesino, el multijugador de Max Payne 3 presenta un innovador modo por equipos con historia, llamado Guerra de bandos, en el que el resultado de cada partida determina el rumbo de la trama y los tipos de partidas durante 5 rondas consecutivas. Sube de nivel para desbloquear nuevas armas, accesorios, objetos, características de avatar personalizables y diversas habilidades especiales, llamadas potenciadores.

## SINCRONIZACIÓN

En multijugador puedes optar por unirse a una de las muchas listas de partidas y competir con toda la comunidad en línea, o crear una partida privada para invitar a tus amigos y jugar con ellos. Las listas de partidas usan un sistema de sincronización para encontrar partidas con

jugadores adecuados a tu nivel, a los tipos de partidas que elijas y a diversos factores relacionados con tu clasificación personal. Si has formado un clan a través del Social Club de Rockstar Games y tus compañeros de banda están jugando en línea, accederás a su partida.

## LISTAS DE PARTIDAS

### MODOS DE ENTRENAMIENTO

Modos Todos contra todos y Bando contra bando reservados a jugadores novatos en Max Payne multijugador.

### TODOS CONTRA TODOS

Cada gánster va por su cuenta. Mata a todos los que puedas, tantas veces como puedas.

### BANDO CONTRA BANDO

Colabora con tu bando para acabar con vuestros rivales. Ganará el bando con más bajas.

### MAX-SESINO

Este modo es una mezcla de juego cooperativo y competitivo. La partida empieza con un enfrentamiento. El primer jugador que consiga una baja y el primero en morir se convertirán en Max Payne y en Raul Passos. Estos dos jugadores tendrán que colaborar para matar a todos los miembros de las bandas que puedan para ganar puntos y permanecer con vida. El resto de jugadores tendrá que intentar acabar con Max y con Passos. Si algún jugador mata a alguno de los dos, asumirá su papel y pasará a luchar por su supervivencia.

### TODOS CONTRA TODOS (GRANDE)

Acaba con tus enemigos en una partida Todos contra todos para hasta 16 jugadores en un mapa grande. Completa los retos de entrenamiento para acceder a listas de partidas avanzadas.

### BANDO CONTRA BANDO (GRANDE)

Una partida Bando contra bando con equipos y mapas más grandes.

### VARIANTES TODOS CONTRA TODOS

Juega a cualquiera de las rondas de Guerra de bandos y a tipos de partidas competitivas.

### GUERRA DE BANDOS

Guerra de bandos toma momentos clave de la historia para un jugador y los utiliza como punto de partida para partidas multijugador con objetivos cambiantes relacionados a través de una trama común. Completa diversos objetivos con tu bando. Cada objetivo forma parte de un arco narrativo que cambiará de forma dinámica en función del resultado de cada ronda:

### GUERRA:

Una guerra abierta en la que los bandos luchan por la supremacía.



### ENFRENTAMIENTO FINAL:

Los bandos se enfrentan a muerte. Su fortaleza depende de las rondas anteriores.

### SUPERVIVIENTE:

Un modo parecido a Enfrentamiento final, pero en el que cada equipo dispone de vidas limitadas.

### ÚLTIMA OPORTUNIDAD:

Cada miembro de banda solo tiene una vida y debe luchar a muerte.

### ASESINATO:

Acaba con el blanco indicado y con todos los que se interpongan.

### MECHA CORTA:

Un bando debe armar una de las dos bombas mientras el otro intenta impedir la destrucción de los emplazamientos de las mismas.

### ENTREGA:

Ambos bandos compiten para conseguir los objetos de su equipo y llevarlos a un punto de entrega común.

### RECOGIDA:

Ambos bandos compiten para capturar dos bolsas y llevarlas a un punto de entrega.

### CAPTURA:

Los bandos luchan por una parte importante de territorio.

### CAPTURA MÚLTIPLE:

Los bandos luchan para controlar varios territorios.

### ASEDIO:

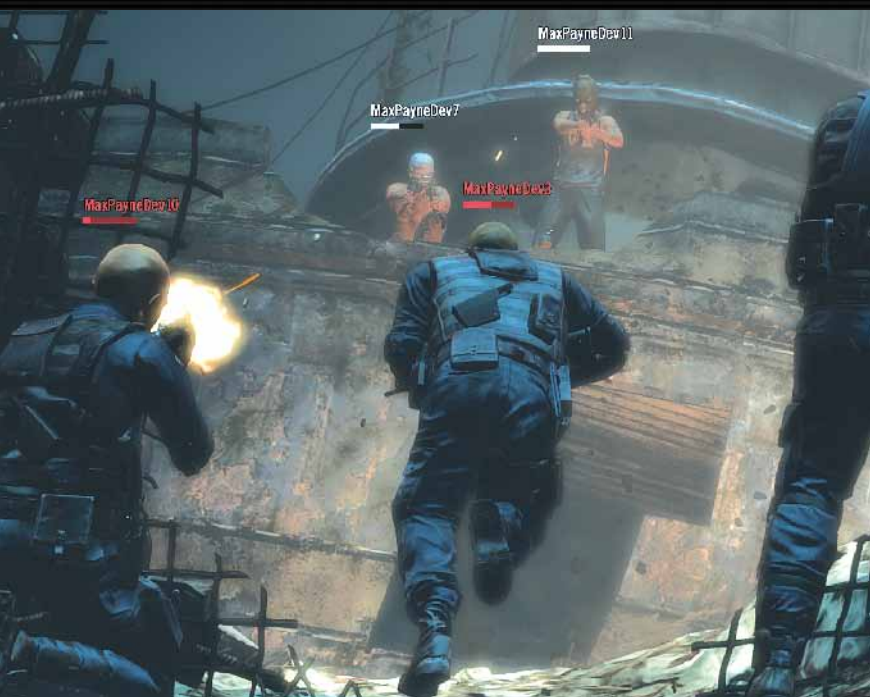
Un bando debe luchar, entre la espada y la pared, para defender 3 territorios consecutivos.

### PASAJE:

Un bando huye para salvar su vida mientras los demás intentan cazarlos.

**Pulsa el BOTÓN X para cambiar la puntería predeterminada desde las listas de partidas. Las listas de partidas pueden aumentar o cambiar al publicarse nuevas descargas de contenido.**





## ARSENAL

El Arsenal es el lugar desde el que podrás personalizar la experiencia multijugador. Accede al Arsenal desde el menú Multijugador para crear equipaciones personalizadas, equiparte con ellas, desbloquear y comprar nuevas armas, personalizar el aspecto de tu avatar y añadir títulos a tu nombre.

### EQUIPACIÓN

La sección Equipación ofrece 4 equipaciones predeterminadas que se adaptan a diversos estilos de juego.

Al subir de nivel se desbloquearán ranuras de equipación personalizable que te permitirán crear tus propias equipaciones con armas, objetos, proyectiles y potenciadores que hayas desbloqueado.

Todos los objetos de las equipaciones se desbloquean al subir de nivel y pueden comprarse con el dinero que ganes. Desplázate por el menú Equipación para ver tus armas, objetos, proyectiles y potenciadores, y equiparte con ellos.

Las armas y los objetos tienen diversos efectos sobre tu movilidad, velocidad y regeneración de salud. No pierdas de vista el indicador de movilidad a la hora de personalizar a tu jugador.

### OBJETOS

Puedes equiparte con hasta 5 objetos a la vez. Estos objetos otorgarán habilidades pasivas y persistentes a tu jugador mientras vaya equipado con ellos.

## CONTINUACIÓN DEL MULTIJUGADOR



### POTENCIADORES

Los potenciadores son habilidades especiales que pueden asignarse a través de la equipación y que se activan durante el juego para otorgarte a ti o, en algunos casos, a todo tu equipo, una ventaja específica. Los potenciadores van unidos al indicador de adrenalina y cada potenciador tiene 3 niveles, que se activan en función de la adrenalina que tengas. Cada equipación solo permite equipar un potenciador. Para activar un potenciador, haz clic en el BOTÓN DE STICK DERECHO.

### PROYECTILES

Elige y equípate con uno de los diversos tipos de armas arrojadas, como granadas de fragmentación o cegadoras. Para lanzar proyectiles, pulsa LB. Para demorar el lanzamiento de granadas, equípate con ellas a través del dial de armas y mantén el GATILLO DERECHO antes de lanzarlas.

### AVATAR

Modifica un avatar personalizado para cada bando en multijugador. Tu avatar se puede personalizar con numerosas alteraciones de apariencia, desde el atuendo hasta el aspecto físico.

### TÍTULOS

Para desbloquear nuevos títulos, sube de nivel o completa retos. Elige un título para tu jugador y exhibe tus méritos.

## CONTINUACIÓN DEL MULTIJUGADOR



## SUBIR DE NIVEL Y DINERO

### XP

Para conseguir XP, acumula bajas, completa objetivos y juega partidas.

### SUBIR DE NIVEL Y ELEMENTOS DES-BLOQUEADOS

Acumula XP en multijugador para subir de nivel.

Al subir de nivel se irán desbloqueando más objetos, potenciadores, armas y accesorios.

### DINERO

Usa dinero para comprar nuevas armas, accesorios, objetos y potenciadores para tu equipación. Recibirás una bonificación de dinero cada vez que subas de nivel. También podrás ganar dinero si completas objetivos, saqueas cuerpos, consigues rachas de bajas o ganas apuestas.

### SAQUEAR

Mantén B sobre enemigos muertos para saquear sus cuerpos en busca de dinero, adrenalina o analgésicos.

### APUESTAS

Mientras esperas a que una partida se cargue, podrás apostar por diversos criterios con solo pulsar X.

### RETOS

Los retos son desafíos multijugador que te permitirán ganar XP si los completas. El seguimiento de los retos es automático y podrás ver tus progresos, retos completados y premios a través del menú Retos.

### SISTEMA DE SUBIDA DE NIVEL DE ARMAS

Acumular XP por bajas hará que tu arma equipada suba de nivel. Esto desbloqueará nuevas características para el arma y para sus accesorios.



## ROCKSTAR GAMES *Social Club*

Regístrate en el Social Club de Rockstar Games para conseguir todos los beneficios por formar parte de la comunidad de Rockstar. Juega en eventos exclusivos del Social Club con amigos, desarrolladores y VIPS de Rockstar; demuestra tu talento en eventos multijugador que se emitirán en directo a través del sitio web del Social Club; participa en desafíos individuales y comunitarios; compara tus estadísticas con las de tus amigos; y todo esto mientras consigues recompensas exclusivas.

Para unírte desde el juego, pulsa el Botón START en el menú principal de Max Payne 3 o visita [www.rockstargames.com/socialclub](http://www.rockstargames.com/socialclub).

### CLANES

Los clanes permiten que los miembros del Social Club puedan jugar fácilmente a los modos multijugador de Max Payne 3 con sus amigos.

Jugar en un clan te hará ganar más XP en las partidas y mejorará tus habilidades en equipo.

Crea, únete y gestiona los clanes a través del sitio web del Social Club. Desde allí podrás personalizar y gestionar todos los aspectos de tu clan, incluidos su nombre y su emblema. También puedes unírte a clanes y gestionarlos desde el menú Multijugador del juego.

Puedes unírte a varios clanes, pero no puede haber más de uno activo simultáneamente. Si, al unírte a una partida, un miembro de tu clan está en ella, pasarás automáticamente a su bando. También puedes invitar a jugadores con los que hayas jugado recientemente a que se unan a tu clan, o solicitar unírte a su clan desde el menú Clanes del juego.



CREA CLANES EN  
**MAX PAYNE 3**



Y QUE NO DECAIGAN EN



# DESCARGA DE CONTENIDO

Consulta las descargas de contenido actuales y venideras en la sección Bazar Xbox LIVE del menú principal. Verás las descargas de contenido que posees actualmente y podrás comprar otras disponibles en la sección Bazar Xbox LIVE.

## MODO ARCADE

Enfréntate a niveles para un jugador en el modo Arcade. Compíte contrarreloj para completar niveles rápidamente y causar la máxima destrucción posible por el camino. Los niveles de Máxima puntuación se desbloquean al completarlos en el modo Historia de un jugador. Minuto de Nueva York se desbloquea al terminar el juego.

Para desbloquear atuendos para avatares multijugador, alcanza el nivel platino. Para ganar XP multijugador, consigue récords en los modos Arcade.



### MÁXIMA PUNTUACIÓN

Consigue ciertos tipos de tiros y bajas para acumular la máxima puntuación posible. Los puntos se conceden por tiros en el cuerpo, tiros a la cabeza, bajas, bajas con explosiones, cuerpo a cuerpo y destrucción de vehículos. Se añadirán multiplicadores para recompensar impactos consecutivos y el uso de diversas mecánicas de juego, como Salto con disparo, Bullet Time® o disparar estando cuerpo a tierra.


### MINUTO DE NUEVA YORK

Acaba con los enemigos para ganar tiempo. Las bajas valen 3 segundos y los tiros a la cabeza valen 5. Bullet Time® ralentizará el cronómetro, que se detendrá durante los interludios y las cámaras de última baja. Si el reloj llega a cero, morirás.

Hay otro cronómetro adicional que controla cuánto dura cada nivel. Si fallas un punto de control, se reiniciará el nivel y el tiempo adicional que hayas tardado en llegar se añadirá al tiempo total de juego.

Para consultar los créditos del juego completo, visita [rockstargames.com/maxpayne3/credits](http://rockstargames.com/maxpayne3/credits).



©2004 - 2012 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Studios, Max Payne y las marcas y logotipos  de Rockstar Games son marcas comerciales y/o marcas registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. en EE. UU. y/o el resto de países. Todas las otras marcas y marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.

Utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2012 de RAD Game Tools, Inc. "NaturalMotion", "euphoria" y los logotipos de NaturalMotion y de euphoria son marcas comerciales de NaturalMotion. Todos los derechos reservados. Utilizado bajo licencia. Dolby y los símbolos de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories. DTS y el símbolo de DTS son marcas registradas de DTS, Inc. y DTS Digital Surround es una marca comercial de DTS, Inc. Bullet Time es una marca registrada propiedad de Warner Bros. Entertainment, Inc. La tecnología de codificación de sonido MPEG Layer-3 se usa con licencia de Fraunhofer IIS y Thomson. Este producto contiene tecnología con licencia de GameSpy Industries, Inc. © 1999-2012 GameSpy Industries, Inc. GameSpy y el diseño "Powered By GameSpy" son marcas comerciales de GameSpy Industries, Inc.